

ABSTRAK

Teknologi berkembang dengan pesat pada era sekarang, dengan seiring perkembangan teknologi tersebut maka ada dampak yang ditimbulkan. Kontrol peralatan elektronik dapat dilakukan dengan aplikasi rumah pintar (smart home) pengendali peralatan elektronik rumah tangga berbasis web dan dapat di kontrol dengan jarak jauh. Aplikasi rumah pintar (smart home) ini dapat mempermudah pengguna dalam mengontrol peralatan elektronik rumah tangga seperti lampu, AC dan TV sehingga dapat mengurangi adanya pemborosan listrik ketika pengguna lupa untuk mematikan peralatan elektronik rumah tangga ketika keadaan diluar rumah atau dimanapun pengguna berada. Dengan demikian diperlukan pengenalan sejak dini dan pembekalan ketrampilan menggunakan bahasa pemrograman tersebut kepada siswa-siswi yang masih duduk di bangku sekolah atau pun yang mengambil program Kejar Paket.

Dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini, diusulkan kegiatan pelatihan membuat sistem smart home. Metode pelatihan yang diberikan sangat menarik dan mudah dipahami karena siswa/i dapat belajar membuat program sambil bermain dan didukung dengan tampilan visual yang dihasilkan dari perangkat lunak.

Hasil yang diharapkan pada setelah kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah selain membiasakan siswa/i dengan perkembangan teknologi saat ini, logika dan kreatifitas mereka pun meningkat.

Kata Kunci : Kontrol, wireless, smart home.