

## ABSTRAK

Aplikasi berbasis teknologi *Internet of Things* (IoT) menjadi area yang berkembang di industri 4.0. App Inventor adalah aplikasi web sumber terbuka yang awalnya dikembangkan oleh Google, dan saat ini dikelola oleh Massachusetts Institute of Technology (MIT). App Inventor memungkinkan pengguna baru untuk memprogram komputer untuk menciptakan aplikasi perangkat lunak bagi sistem operasi Android. App Inventor menggunakan antarmuka grafis, serupa dengan antarmuka pengguna pada Scratch dan StarLogo TNG, yang memungkinkan pengguna untuk men-drag-and-drop objek visual untuk menciptakan aplikasi yang bisa dijalankan pada perangkat Android. Dalam menciptakan App Inventor, Google telah melakukan riset yang berhubungan dengan komputasi edukasional dan menyelesaikan lingkungan pengembangan online Google. Perkembangan industri mobile semakin pesat, APP Inventor merupakan salah satu aplikasi yg bisa membuat aplikasi android. Dengan demikian diperlukan pengenalan sejak dini dan pembekalan ketrampilan menggunakan bahasa pemrograman tersebut kepada siswa-siswi yang masih duduk di bangku sekolah atau pun yang mengambil program Kejar Paket.

Dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini, diusulkan kegiatan pelatihan membuat aplikasi android menggunakan app inventor. Metode pelatihan yang diberikan sangat menarik dan mudah dipahami karena siswa/i dapat belajar membuat program sambil bermain dan didukung dengan tampilan visual yang dihasilkan dari perangkat lunak.

Hasil yang diharapkan pada setelah kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah selain membiasakan siswa/i membuat aplikasi android dengan menggunakan APP Inventor, logika dan kreatifitas mereka pun meningkat.

**Kata Kunci:** IoT, Gambar Teknik, Denah Rumah.